

POZIONI DA MOLTIPLICARE

AIUTA LA STREGA GRISELDA

Griselda deve preparare le pozioni per la notte di Halloween, ma ha dimenticato le tabelline. Completa le tre prove: alla fine scoprirai la cifra segreta del suo lucchetto magico.

PROVA 1: LA RICETTA BASE

Calcola quanti ingredienti servono in tutto, usando le tabelline dal 3 al 9.

Ingrediente	Per ogni pozione	Pozioni	Totale
Ragni	3	6	
Occhi di rospo	4	7	
Pipistrelli	5	8	
Code di topo	6	4	
Zucche magiche	7	3	
Denti di drago	8	6	

Ora completa i numeri che mancano nella formula magica:

- $8 \times \underline{\quad} = 56$
- $\underline{\quad} \times 6 =$
- $427 \times \underline{\quad}$
- $= 63 \underline{\quad} \times$
- $4 = 36$

PROVA 2: I PROBLEMI DELLA STREGA

Leggi con attenzione, scrivi l'operazione e poi la risposta.



1. Griselda riempie 8 boccette. In ogni boccetta mette 3 ragni. Quanti ragni usa in tutto?
Operazione: _____ Risposta: _____
2. Nella grotta dormono 9 pipistrelli. Ogni pipistrello ha 2 ali. Quante ali ci sono in tutto?
Operazione: _____ Risposta: _____
3. Griselda ha 36 occhi di rospo e li divide in parti uguali in 6 pozioni. Quanti occhi mette in ogni pozione? Operazione: _____ Risposta: _____
4. Per ogni pozione servono 5 zucche magiche. Griselda prepara 4 pozioni al giorno per 3 giorni. Quante zucche usa? Operazioni: _____ Risposta: _____

Prova 3: il lucchetto magico

Il codice del lucchetto è formato dalla cifra delle unità di tre risultati. Calcola e scrivi la cifra nelle caselle.

Calcolo	Risultato	Cifra delle unità
7×8	_____	[]
9×9	_____	[]
6×7	_____	[]

Il codice segreto è: [] [] []

Indovinello bonus: sono un numero che si trova sia nella tabellina del 6 sia in quella del 9. Sono maggiore di 40 e minore di 60. Chi sono? _____



SOLUZIONI (PER L'INSEGNANTE)

Prova 1: 18, 28, 40, 24, 21, 48. Numeri mancanti: 7, 7, 9, 9.

Prova 2: 24 ragni, 18 ali, 6 occhi di rospo, 60 zucche ($5 \times 4 = 20$, poi 20×3).

Prova 3: 56, 81, 42, quindi il codice è 612. Indovinello: 54.